



## *IL GIOCO DI NATALE*

Un gioco di velocità ed ingegno da condividere di persona o in videochiamata con chi amiamo, perché questo Natale sarà sicuramente diverso dagli altri, ma non fermerà la voglia di stare insieme e di creare nuovi ricordi.

### **Cosa ci serve?**

- > Da due a sei famiglie;
- > fogli e matita;
- > due contenitori;
- > tanta voglia di divertirvi!

Il gioco è adatto sia ai grandi che ai piccoli, perciò non vi resta che preparare il materiale e dare il via alla festa!

### **Come preparare il gioco**

Ogni famiglia diventa una squadra e crea insieme il proprio materiale di gioco.

Ritagliate 10 bigliettini e scrivete (su ciascuno):

- > il nome di un personaggio di un cartone animato famoso
- > il titolo di un film che avete visto al cinema o alla tv
- > il cognome di una famiglia di personaggi dello spettacolo (di un film o di un cartone animato)
- > il nome di un frutto
- > il nome di un ortaggio
- > il nome di una città
- > il nome di un personaggio famoso che è vissuto nel passato
- > il nome di una pietanza
- > il nome di uno sport
- > il nome di un mezzo di trasporto

E' importante che ciò che scrivete sui bigliettini sia noto a tutti i membri della vostra famiglia. Per esempio: se scegliete uno sport come il nuoto sincronizzato, è importante che tutti voi della squadra sappiate di cosa si tratta.

Richiudete i bigliettini su se stessi e metteteli nel primo contenitore (vaso/cesto/piatto ecc).

Preparate altri 5 bigliettini e scrivete su ciascuno:

- > mimo
- > disegno
- > canzone
- > lettere umane
- > Oggetti

Ripiegate anche questi su se stessi e metteteli nel secondo contenitore.

Quest'operazione può essere fatta anche molto prima del gioco così come il giorno stesso, ma in segreto mi raccomando!

### **Come funziona il gioco?**

Con il materiale di gioco pronto, si comincia! Ecco come funziona:

- 1) **Ogni famiglia è una squadra**, perciò **assegnatevi un nome** - per esempio un colore, o qualcosa di particolare, o il cognome - e rendetevi riconoscibili – potreste indossare qualcosa di quel colore, o travestirvi, o farvi delle targhette;
- 2) **Scegliete una persona**, della vostra famiglia o delle altre, **che terrà il tempo e il punteggio**. Potrà giocare come tutti gli altri. **Scegliete un portavoce per ciascuna squadra**, che sarà l'unico/a a poter dare la risposta giusta.
- 3) Scegliete chi comincia.
- 4) **A turno ogni squadra pesca un bigliettino da ogni contenitore**. Non dirà ad alta voce ciò che ha letto nei bigliettini! Dovrà far capire alle altre squadre il nome trovato (contenitore 1) nella modalità indicata (contenitore 2), per esempio: mimando il titolo di un film, disegnando uno sport, ecc.

**TEMPO:** Ogni squadra ha **10 secondi per mettersi d'accordo** su come rappresentare quello che ha pescato, e poi **30 secondi per rappresentarlo** entro i quali le altre squadre dovrebbero dare le loro risposte.

*Se le altre squadre indovinano entro questi 30 secondi, chi ha giocato vince 2 punti e chi ha indovinato ne vince 1.*

**TEMPO BONUS:** se al termine dei 30 secondi di gara **nessuno avrà indovinato**, il tempo non verrà fermato >>> Il conduttore del gioco (ovvero la persona che tiene il tempo e segna i punteggi – sostituita da un altro giocatore se è la sua squadra in gioco) comunicherà l'inizio del tempo bonus dicendo "BONUS" ad alta voce e la squadra in gioco giocherà per ulteriori 10 secondi fornendo stavolta **la lettera iniziale** del nome da indovinare.

*Se le altre squadre indovinano durante il tempo bonus, chi ha giocato vince 1 (solo) punto e chi ha indovinato ne vince (sempre) 1.*

*Se nessuno indovina, chi ha giocato perde 1 punto. Se era a zero, resta a zero.*

*Vince la prima squadra che arriva a 12!*

