

### LE IMPRONTE

RICONOSCERE LE TRACCE DI CHI È PASSATO PRIMA DI NOI È IMPORTANTE PER CAPIRE DOVE SIAMO E CON CHI STIAMO CONDIVIDENDO L'AMBIENTE.

SAPRESTE RICONOSCERE QUELLE NELLA FOTO? SONO QUELLE CHE PIÙ FREQUENTEMENTE INCONTRIAMO NELLE NOSTRE GITE DI MEDIA MONTAGNA, TRA BOSCO, MALGHE E FATTORIE. QUESTE SONO DI:

**1. CERVO - 2. GALLINA - 3. GATTO - 4. RANA - 5. LEPRE - 6. CANE - 7. CAVALLO - 8. CORVO - 9. CONIGLIO - 10. CAPRA - 11. MUCCA - 12. MAIALE**



NEL BOSCO TROVIAMO PERÒ ANCHE ALTRI ANIMALI, CHE LASCIANO LE LORO IMPRONTE AL LORO PASSAGGIO (PIÙ DIFFICILI DA TROVARE VICINO AD UN SENTIERO... SE LE AVETE VISTE AVETE LA VISTA MOLTO ACUTA!), COME:

> **CAMOSCIO, CAPRIOLO, GALLO CEDRONE, MARTORA, TASSO, VOLPE, LUPO**

POI ATTENZIONE, CI SONO ANCHE I RETTILI COME

- > **SERPENTI** (BIACCO, COLOBRO E I VELENOSI MARASSO E VIPERA), CHE LASCIANO SCIE A FORMA DI "S"
- > **LUCERTOLE**, LE CUI IMPRONTE SONO PICCOLE ZAMPETTE E UNA LINEA AL CENTRO (LASCIATA DALLA CODA)

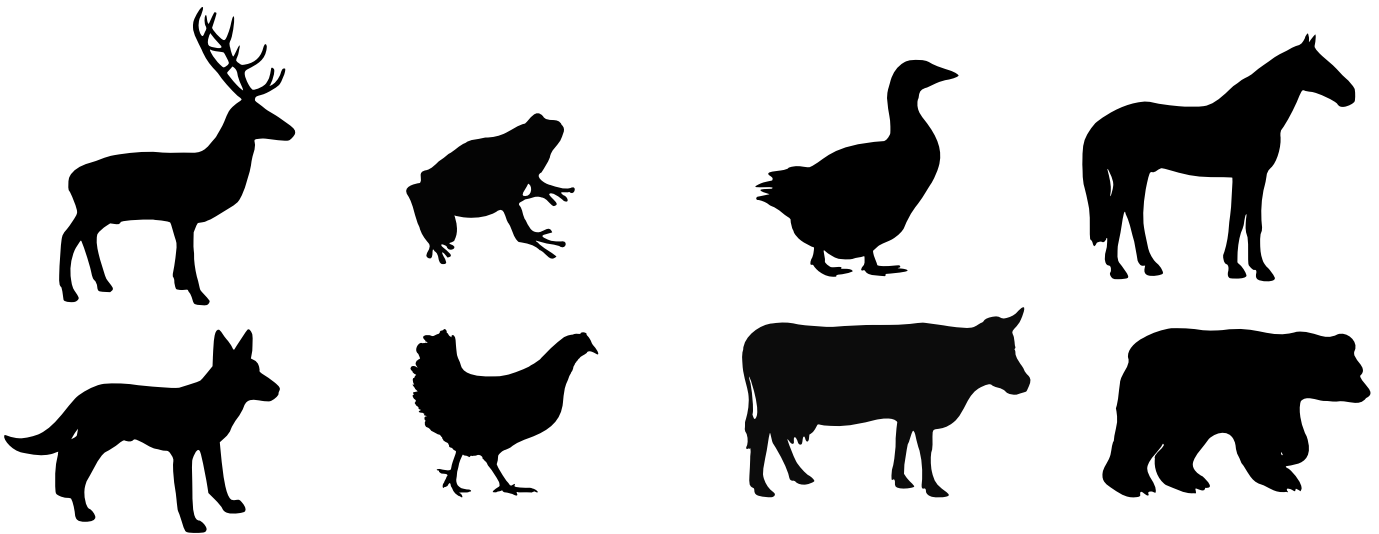
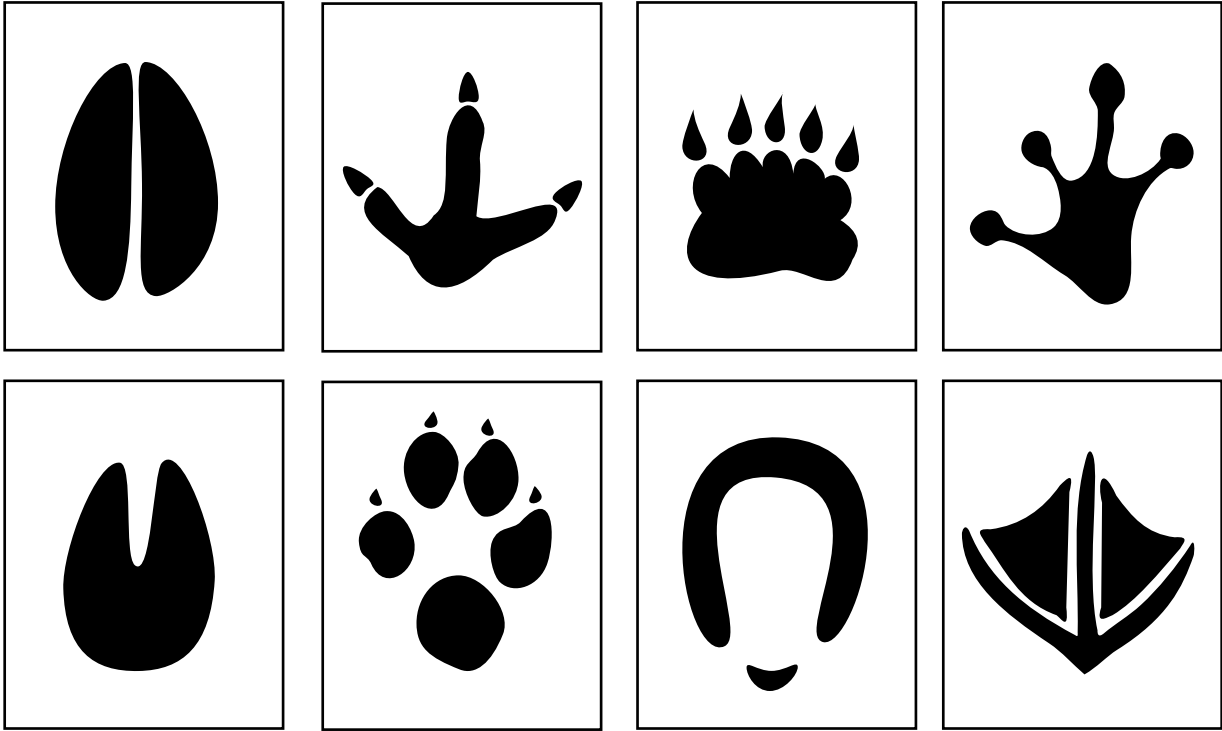
**GLI INSETTI** NON LASCIANO IMPRONTE CHE POTREMMO NOTARE, HANNO ZAMPE MOLTO PICCOLE E LA MAGGIOR PARTE VOLA. QUELLO CHE POTREMMO TROVARE SONO INVECE:

- > NIDI
- > RAGNATELE

(CHE NON VANNO MAI TOCCATI, MEN CHE MENO DISTRUTTI!)

# RICONOSCI LE IMPRONTE

SAI COLLEGARE GLI ANIMALI ALLE IMPRONTE GIUSTE?



**ALTRE IDEE PER GIOCARE.** Piega alcuni fogli A4 a metà, poi ancora a metà (uno alla volta), poi taglia lungo le pieghe. Su ogni piccolo pezzettino di foglio disegna un'impronta davanti e scrivi a chi corrisponde dietro. Ora i giochi che puoi fare sono due:

**1. sfida chi è con te** a riconoscere le impronte senza leggere di chi sono;

**2. il sentiero di impronte:** disponi le impronte 2 o tre alla volta come mattoncini di un sentiero, appoggia il piede sono su quelli che possono essere solo "piedi" (per esempio le zampe della gallina) e le mani su quelli che possono essere anche zampe anteriori (quelle davanti). Sarà divertente!